






Praktikum: Erarbeitung und Erprobung von Methoden zur post-Compiler-Optimierung (w/m/div.)

 **Karrierelevel:** Studierende
  **Branche:** Mobilität, Industrie, Off-Highway Vehicles
  **Anteilig remote**
  **Vollzeit**
 **Standort:** Berlin, Braunschweig, Frankfurt, Holzkirchen, Köln, Lollar, Rülzheim, Stuttgart



Was Dich erwartet

Es erwarten Dich spannende Projekte, in denen Du die digitale Welt von morgen mitgestaltest.

Begeisterung für neue Technologien und branchenübergreifende Methodenexpertise zeichnen dabei unsere Arbeit aus. Unser Erfolg beruht auf unserer Innovationskraft, gegenseitigem Vertrauen, einem wertschätzenden Miteinander, Diversität und Verantwortung. Freu Dich auf ein großartiges Team.



Stellenbeschreibung

In vielen Projekten ist die Software-Laufzeit häufig eine wichtig zu betrachtende Größe. Zur Erreichung dieser wird nicht der zugrunde liegende Code betrachtet, sowie Compiler- und Linker-Optimierungen genutzt, sondern auch davon ausgegangen, dass diese fehlerfreie und umfassende Optimierungen durchführen. Dabei bleiben jedoch andere Optimierungsmöglichkeiten unberücksichtigt, insbesondere bei Optimierungszielen abseits von Laufzeit, flüchtigem oder nicht flüchtigem Speicherverbrauch. Die Möglichkeit das ARM-Toolchain zu nutzen, bietet hier mehrere Angriffspunkte, um diese Lücke der Optimierung auf manuelle oder automatische Weise zu lösen.

Du bearbeitest folgende Aufgaben:

- Du erarbeitest eine **Methodik** zur **post-Compiler-Optimierung**.
- Du prüfst die **Anwendbarkeit** am Beispiel **ARM-GCC** auf einer **Xilinx SOC Plattform**.
- Du erlangst **didaktische Mittel** zur **skalierbaren Überführung von Methoden-Wissen** (bspw. Leitfaden, Training).

Zusätzliche Informationen

- **Beginn:** nach Absprache
- **Dauer:** min. 3 Monate

Qualifikationen

- **Persönlichkeit und Arbeitsweise:** Spaß an der Entwicklung und dem einbringen innovativer Ideen, selbstständige und strukturierte Arbeitsweise
- **Erfahrungen und Know-How:** Gute Kenntnisse im Bereich C/C++ Programmierung, erste Kenntnisse im Bereich Compiler / Linker, Assembler, Kenntnisse bei der Optimierung wünschenswert
- **Ausbildung:** Studium der Fachrichtung Informatik, Mathematik oder vergleichbare naturwissenschaftlich-technische Studiengänge
- **Sprache:** gute Deutsch- und Englischkenntnisse



Zur Stellenanzeige